

**HUR MÖTER VI KOMPETENSBEHOVET
INOM IT OCH MJUKVARA?
GÖTEBORG 23 NOVEMBER 2017**





SAMLAR SVENSK MJUKVARA

Swedsoft välkomnar dig till en eftermiddag om hur vi möter kompetensbehovet inom IT och mjukvara

Varmt välkommen till Swedsofts höstmöte 2017, med en eftermiddag om hur vi möter dagens och framtidens kompetensbehov.

Till eftermiddagen har vi bjudit in representanter för ett antal spännande initiativ och projekt som kommer berätta om deras arbete för att möta dessa utmaningar, uppdelat på huvudrubrikerna:

- Trender och behov inom mjukvaruutveckling – Hur hänger vi med?
- Nyanlända – hur utnyttjar vi möjligheterna bättre?
- Barn och programmering – hur ser vi till att alla får grundläggande digital kompetens och kunskap om programmering?
- Livslångt lärande – hur möter vi utmaningarna kring att säkerställa att alla kontinuerligt får lära nytt?

Efter presentationerna diskuterar vi gemensamt och i grupper kring vad vi kan göra.

Varmt välkomna till en dag med möten över branschgränser och mellan näringsliv och akademi.

Sociala medier?

Skriv gärna om dagen i sociala medier och tagga (och följ) oss gärna!



[Twitter.com/Swedsoft](https://twitter.com/Swedsoft)



[Facebook.com/swedsoft](https://facebook.com/swedsoft)



[Linkedin.com/company/10566425](https://linkedin.com/company/10566425)

FRÅGOR?

Gabriel Modéus

Generalsekreterare Swedsoft

08-782 09 79

gabriel@swedsoft.se

INNEHÅLLSFÖRTECKNING



PROGRAM	4
OM PRESENTATIONERNA	6
ANTECKNINGAR	10
DELTAGARE	11
SWEDSOFT CIRKELN	13
SWEDSOFT MEDLEMMAR	14
SWEDSOFTS EVENTS	15



TORSDAG 23 november 2017

09:00 Kaffe - Möjlighet till besök i Volvos fordonssimulator

09:30 Swedsoft Föreningsmöte

Bland annat förslag till ändringar av stadgar, beslut två av två.

Fika och mingel - Möjlighet till besök i Volvos fordonssimulator.

Swedsoft Serviceverksamhet (medlemsmöte)

Bland annat om genomfört arbete under 2017, verksamhetsplan 2018 och budget 2018.

12:00 Lunch - för deltagare på förmiddagen

13:00 **Hur möter vi dagens och framtidens kompetensbehov inom IT och mjukvara?**

Presentation av Swedsofts och andras projekt som är tänkta att belysa och hjälpa oss möta kompetensutmaningar

Introduktion

Gabriel Modéus, Generalsekreterare Swedsoft

13:10 **Trender och behov inom mjukvaruutveckling – Hur hänger vi med?**

Livslånga lärandet - trender, utmaningar och behov inom mjukvaruutveckling

Stefan Andersson, ordförande Swedsoft

IT-kompetensbristen – Den svenska digitala sektorns behov av spetskompetens

Fredrik von Essen, Näringspolitisk expert, IT&Telekomföretagen

Nuläge och framtid inom mjukvaruutveckling

Gabriel Modéus, generalsekreterare Swedsoft, och Niklas Lindhardt, vice ordf Swedsoft

13:35 **Nyanlända – hur utnyttjar vi möjligheterna bättre?**

Dra nytta av all kompetens – att integrera nyanlända mjukvaruutvecklare

Niklas Lindhardt, partner CaptureInnovation och vice ordförande Swedsoft

Att samarbeta i en region för att få in nyanlända kompetenser

Eddie Freij, vd Softwerk

Att tillvarata nyanländas kompetens och påskynda introduktionen till arbetsmarknaden

Anna Jivén, koordinator Göteborgsregionen, Jobbsprånget, IVA



14:05 **Barn och programmering – hur ser vi till att alla får grundläggande digital kompetens och kunskap om programmering?**

Skolans digitalisering - Trippel Helix Nationell samling för skolans digitalisering
Fredrik Heintz, projektledare för projektet och universitetslektor på Linköpings universitet

Hur inspirerar vi barn till att prova på programmering och digitalt skapande?
Sandra Svensson, volontär, Kodcentrum

14:25 Fika

15:00 **Livslångt lärande – hur möter vi utmaningarna kring att säkerställa att alla kontinuerligt får lära nytt?**

Hur vi stärker och möjliggör det livslånga lärandet på avancerad nivå?
Olle Vogel, KK-stiftelsen

- **Sociala medier och webbt teknologier för innovation och tillväxt**
Diana Unander Nordle, Linnéuniversitetet
- **PROMPT - Professionell masterutbildning i mjukvaruutveckling**
Stefan Eck, Mälardalens högskola mfl
- **Diagnos på distans – online engineering på mastersnivå,**
Lars Håkansson, professor, Linnéuniversitet och Sven Johansson, Blekinge tekniska högskola
- **ProdEx – Expert i produktionsteknik**
Gunnar Bolmsjö, professor, Högskolan Väst

15:25 **Hur möter vi alla dessa utmaningar? Vad kan vi göra tillsammans?**

Vad inspirerar mig och vad ser jag framför mig?

Lär känna andra i mindre grupper och diskutera utifrån några frågeställningar hur vi kan gå framåt nu. Vad har du för idéer?

- Vad kan våra organisationer göra?
- Vad bör samhället satsa på?
- Vad tycker vi Swedsoft kan utveckla?
- Vad tar vi med oss hem av detta?

Sammanfattning av diskussionerna och avslut

17:00 Slut

OM PRESENTATIONERNA



Trender och behov inom mjukvaruutveckling – Hur hänger vi med?

Livslånga lärandet - trender, utmaningar och behov inom mjukvaruutveckling
Stefan Andersson, ordförande Swedsoft

Ordförande Stefan Andersson presenterar en ny rapport som Swedsoft släpper kring livslångt lärande och alla aktörers olika roll i att få detta ekosystem att fungera. Stefan presenterar även kort olika trender, utmaningar och behov som vi ser inom mjukvaru- och mjukvarusystemutveckling som vidare aktualiserar ämnet.

IT-kompetensbristen – Den svenska digitala sektorns behov av spetskompetens
Fredrik von Essen, Näringspolitisk expert, IT&Telekomföretagen

Den 22 november släpper IT&Telekomföretagen en rapport om IT-kompetensbristen och vad som krävs för att vi ska bli bäst i världen på digitalisering. Baserat på att Sverige har goda möjligheter till fortsatt tillväxt och konkurrenskraft, och att vara bäst i världen på digitaliseringens möjligheter, men det är nu mycket hög tid att agera.

Nuläge och framtid inom mjukvaruutveckling
Gabriel Modéus, generalsekreterare Swedsoft, och Niklas Lindhardt, vice ordf Swedsoft

Gabriel Modéus, generalsekreterare Swedsoft, och Niklas Lindhardt, vice ordf Swedsoft
Tillsammans med SCB driver Swedsoft, Blekinge tekniska högskola och CaptureInnovation ett Vinnova-finansierat projekt om att ta fram statistik kring nuläge och framtida behov inom mjukvaru- och mjukvarusystemutveckling. Projektet, dess status och dess mål presenteras.

MINA ANTECKNINGAR

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

OM PRESENTATIONERNA



Barn och programmering – hur ser vi till att alla får grundläggande digital kompetens och kunskap om programmering?

Skolans digitalisering – Trippel Helix Nationell samling för skolans digitalisering

Fredrik Heintz, projektledare för projektet och universitetslektor på Linköpings universitet

Swedsoft, Linköpings universitet och Linköpings kommun driver det Vinnovafinansierade projektet Trippel Helix – Nationell samling för skolans digitalisering som runt om i landet har arrangerat workshops kring digitaliseringen av skolans och varit involverade mot Skolverkets framtagandet av IT-strategi för skolans digitalisering. Presentation av mål, syfte och resultat av projektet som avslutas vid nyår.

Hur inspirerar vi barn till att prova på programmering och digitalt skapande?

Sandra Svensson, volontär, Kodcentrum

Kodcentrum är en ideell förening som helt gratis introducerar barn och unga till programmering och digitalt skapande. Föreningen arbetar för att alla barn ska få möjlighet att prova på, inspireras och utforska den digitala världens möjligheter oavsett bakgrund, skola eller tillgång till förkunskap och digital teknik. Detta gör de bland annat via kodstugor i 8 städer i Sverige samt via sajten Kodboken.se. Sandra presenterar Kodcentrums arbete och hur vi på olika sätt kan vara delaktiga i det arbetet för att skapa så bra förutsättningar för barn och unga som möjligt.

MINA ANTECKNINGAR

OM PRESENTATIONERNA



Livslångt lärande – hur möter vi utmaningarna kring att säkerställa att alla kontinuerligt får lära nytt?

Hur vi stärker och möjliggör det livslånga lärandet på avancerad nivå?

Olle Vogel, KK-stiftelsen

KK-stiftelsen finansierar forskning och utbildning som sker i samverkan med näringslivet, för att stärka Sveriges konkurrenskraft. I satsningen Expertkompetens stöds utveckling av flexibla utbildningar för yrkesverksamma. Satsningen bygger på att knyta samman forskningsområden vid lärosäten med utvecklingsområden i näringslivet. Vi får höra vad stiftelsen vill med satsningen och vilka lärdomar som dragit dragits rörande kursutveckling och kursgenomförande i samverkan med näringslivet. Därefter presenteras några av de finansierade projekten:

Sociala medier och webbt teknologier för innovation och tillväxt

Diana Unander Nordle, Linnéuniversitetet

PROMPT – Professionell masterutbildning i mjukvaruutveckling

Stefan Eck, Mälardalens högskola mfl

Diagnos på distans – online engineering på mastersnivå

Lars Håkansson, professor, Linnéuniversitet och Sven Johansson, Blekinge tekniska högskola

ProdEx – Expert i produktionsteknik

Gunnar Bolmsjö, professor, Högskolan Väst

MINA ANTECKNINGAR

ANTECKNINGAR



A series of horizontal dotted lines for taking notes.

DELTAGARLISTA



Stefan Andersson, Ordförande, **Swedsoft / Saab**
Jan Barkhed, Creative Director, **Slingblade**
Gunnar Bolmsjö, Professor, **Högskolan Väst**
Anna Broeders, Community & Employer Branding Manager, **Science Park Mjärdevi**
Anders Caspár, Director External Research Relations, **Ericsson AB**
Redha Cherif, Senior Software Architect, **Sony Mobile**
Ivica Crnkovic, Professor in Software Engineering, **Chalmers University of Technology**
Anders Dackehed, Kundansvarig, **Lunds Universitet**
Stefan Eck, Process manager, **Mälardalens högskola - PROMPT**
Fredrik von Essen, Näringspolitisk expert, **IT&Telekomföretagen**
Eddie Freij, VD, **Softwerk AB**
Dulce Goncalves, Manager JidokaQ, **Combitech**
Jasmin Gustafsson, Lärare, **Furulidskolan**
Helena Holmström Olsson, Bitr. Professor, **Malmö Högskola**
Johanna Hall, Lärare
Annika Hasselblad, Förstelärare, **Härryda Kommun**
Anders Heimerson, CEO, **Ciceronen**
Fredrik Heintz, Docent, **Linköpings universitet**
Lars Håkansson, Professor, **Linnéuniversitetet**
Anna Jivén, Koordinator, **IVA-JobbSprånget**
Sven Johansson, Universitetslektor, **Blekinge Tekniska Högskola**
Tomas Jonsson, R&D Manager, **Genicore AB**
Mats Karlsson, Handläggare, **Arbetsförmedlingen**
Jon Lantz, Technical Specialist, **Volvo cars**
Catarina Lindfors, Verksamhetschef, **Molekylverkstan Science Center**
Niklas Lindhardt, Partner, **CaptureInnovation**
Matilda Lindkvist, COO, **Ciceronen**
Birgitta Lundvik, President, **Favro AB**
Henrik Lönn, Technology Specialist, Embedded Software Development, **Volvo AB**
Michael Mattsson, Professor, **Blekinge Tekniska Högskola**
Gabriel Modéus, Generalsekreterare, **Swedsoft**

DELTAGARLISTA



Carl-Eric Mols, Head of Open Source, **Sony Mobile**

Peter Möller, Volontär, **Jobbsprånget**

Dorota Nilsson, matematiklärare, **Vuxenutbildningen i Mölnlycke**

John-Anders Pettersson, Key Account Manager, **Informator Utbildning**

Emil Robertsson, VD, **Informator Utbildning**

Maria Rosendahl, Enhetschef Kompetens och Innovation, **Teknikföretagen**

Karin Rönnbäck, Rekryteringsansvarig, **Combitech**

Tobias Strandh, Nordisk Produktchef, **Informator Utbildning**

Gudrun Svensson, Lärare, **create4future**

Sandra Svensson, System developer, **Kodcentrum**

Diana Unander Nordle, Forsknings- och projektkoordinator, **Linnéuniversitetet**

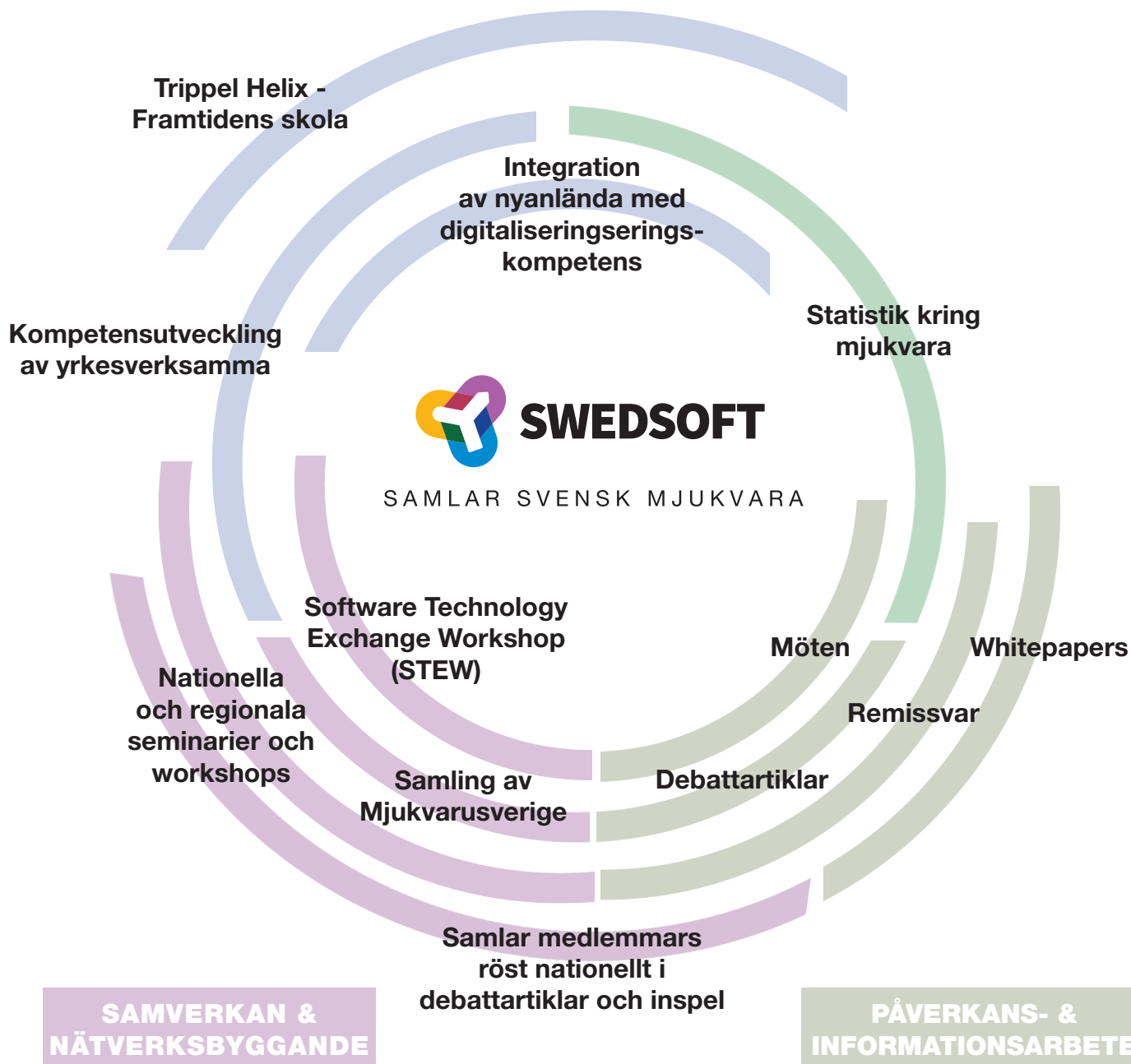
Olle Vogel, Tekn Dr/Programansvarig, **KK-stiftelsen**

SWEDSOFT CIRKELN



**UTBILDNING &
KOMPETENSFÖRSÖRJNING**

STRATEGISKA PROJEKT



Swedsoft arbetar inom dessa områden. Vill du veta mer? Besök vår hemsida:

swedsoft.se

SWEDSOFTS MEDLEMMAR



Arcticus Systems



CHALMERS
UNIVERSITY OF TECHNOLOGY



COMBITECH



favro.



imCode
Digital delaktighet & dialog

incluso

Informator

IT & Telekommföretagen
almea

li.u LINKÖPINGS
UNIVERSITET

Linnéuniversitetet
Kalmar Växjö

LULEÅ
TEKNISKA
UNIVERSITET



malmö
YRKES
HÖGSKOLA

SCIENCE
PARK
MJÄRDEVI

MÅLARDALENS HÖGSKOLA
ESKILSTUNA VÄSTERÅS



PERFORCE



Re:Qualify



QSOFTWERK

Stickybit



VOLVO



SWEDSOFTS EVENT



Swedsoft - Kommande events

Vårmöte (årsmöte)

25 april 2018

Linnéuniversitetet, Växjö

Samling av mjukvarusverige

Q1 2018 - mer info kommer

Software Technology Exchange Workshop 2018

17 - 18 oktober 2018

Malmö högskola, Malmö

Höstmöte

27 november 2018

Mer presenteras snart, för senaste informationen se Swedsoft.se





SWEDSOFT

Swedsoft är en oberoende, ideell förening som arbetar för att öka svensk mjukvaras konkurrenskraft. Vi välkomnar medlemmar från företag, akademier och offentlig sektor som är intresserade av mjukvaruutveckling. Vårt mål är att göra Sverige till ett innovationscenter för mjukvaruintensiva system och därmed bidra till stärkt välfärd och ökad industriell konkurrenskraft.

swedsoft.se