

# **Verksamhetsberättelse**

## **2017**

## 1 Sammanfattning

Det är med stolthet som styrelsen summerar Swedsofts verksamhet under 2017. Bakom oss har vi ett händelserikt år där Swedsoft har fortsatt etablerat sig som en viktig samarbets- och samtalspartner för såväl företag som andra organisationer och myndigheter. Detta märker vi till exempel genom att vi blir inbjudna till fler forum och att Swedsoft engageras i remissyttranden och nya projekt. Vi är alltså på god väg mot det som var vårt mål när vi ombildade föreningen 2014 till en oberoende ideell förening – med en reell påverkan på Sverige.

Under året har föreningen fortsatt växa och vi är glada över att ha fått välkomna följande nya medlemmar:

- ANTS Akademiskt Nätverk av Tekniska Studenter AB
- Björn K Johansson Consulting AB
- Chalmers Tekniska Högskola och Göteborgs universitet
- Ciceronen Telecom AB
- Favro AB
- Genicore
- imCode Partner AB
- Perforce Software AB
- Pictor Consulting AB
- ProfitGames HB
- Re:Qualify AB
- Softwerk AB
- Systemite AB

Vi har under 2017 fortsatt vårt engagemang i skolans digitalisering. Vi har vidare tagit fram statistik om mjukvarans vikt för Sverige samt stöttat initiativ för att bidra till integration av nyanlända.

Tillsammans samlar vi mjukvarusverige och ökar samverkan mellan olika branscher, offentlig sektor och akademi. Gemensamt stärker vi svensk konkurrenskraft, innovationsförmåga, forskning samt utbildning.

Det arbete som föreningen driver har vi i verksamhetsplanen för 2017 delat upp i områdena:

- Påverkans- och informationsarbete
- Kompetensförsörjning
- Nätverk
- Administration och ledning
- Strategiska projekt

## 2 Påverkans- och informationsarbete

Inom detta område strävar vi efter att vara en samlande röst för mjukvarusverige (språkrör) för att påverka politiker och beslutsfattare. Något som Swedsoft arbetat med under året och som vi kan börja se resultat av genom att vi bjuds in som en viktig samtalspartner i olika sammanhang och får remisser att besvara. Vår breda bas av olika typer av organisationer, från olika branscher, akademi med mera gör att vi får en bred påverkan då föreningen på riktigt samlar mjukvarusverige.

I verksamhetsplanen lyfter vi även att syftet är att *etablera en kommunikationsplattform*, som bas för dialog med våra intressenter, *kring följande huvudbudskap*:

- *Vi samlar mjukvarusverige: Swedsoft är en oberoende, ideell förening som arbetar för att öka svensk mjukvaras konkurrenskraft. Vi välkomnar medlemmar från företag, akademier och offentlig sektor som är intresserade av mjukvaruutveckling.*
- *Framtiden är skriven i kod: Vårt mål är att göra Sverige till ett internationellt erkänt innovationscenter för mjukvaruintensiva system och därmed bidra till stärkt välfärd och ökad industriell konkurrenskraft i alla domäner: samhällliga, industriella och vetenskapliga.*
- *Framtiden är skriven i kod: Mera mjukvara i produkter och tjänster, nya kompetensbehov, komplexare system, komplexare organisationer för produktutveckling, smartare/intelligentare system, samt fortsatt globalisering och ökad konkurrens.*
- *Made In Sweden Svenskutvecklade mjukvaruintensiva system skall i den internationella konkurrensen betraktas som innovativa, högkvalitativa och kostnadseffektiva.*
- *Sverige är idag en nation i spetsen för innovation och forskning kring mjukvaruintensiva system, men det behövs långsiktiga, nationella och konkreta satsningar (utbildning, forskning mm) för att säkra denna position.*

På olika sätt har vi arbetat med att stötta och tydliggöra detta. Genom vår medlemsbas samlar vi mjukvarusverige, genom att samla aktörer i olika storlekar inom olika branscher, från akademi och offentlig sektor. Dessutom arrangerar vi årligen träffen "Samling av mjukvarusverige" som är en träff där vi bjuder in viktiga aktörer inom mjukvarusverige för att diskutera frågor som har betydelse för att stärka svensk konkurrenskraft inom mjukvaruutveckling.

Att framtiden är skriven i kod lyfter vi i olika sammanhang när vi pratar om svensk mjukvaras vikt.

Till dessa mål har vi i verksamhetsplanen konkretiserat några kortsiktiga mål:

- *Remissvar till relevanta propositioner och utredningar som t ex digitaliseringskommissionen. Under året har vi gjort två remissvar; ett till utredningen "Entreprenörskap i det tjugoförsta århundradet" samt ett om programmeringsämnen i gymnasieskolan och på komvux.*
- *Skapa och upprätthålla kommunikationsplattform med förtydligade riktade budskap och kommunikationssätt till Swedsofts intressenter.*  
Detta har vi gjort enligt vad som beskrivs ovan där vi utgår från våra huvudbudskap som är att "framtiden är skriven i kod", "Made in Sweden" och att vi "Samlar mjukvarusverige".
- *Skapa samverkansgrupper (communities) för att stödja medlemmarnas engagemang i föreningen och utbyten mellan dem. Vi har haft arbetsgrupper för specifika projekt,*

men under slutet av året har diskussionerna påbörjats kring hur vi kan få detta att hända mer framöver.

- *Ett ständigt ökande följarrantal i sociala medier.* Vi har under året ökat marknadsföringen av våra sociala medier vilket sakta men säkert ökat antalet följare.
- *Aktiv hemsida* vilket vi uppfyllt genom att publicera ungefär en nyhet per vecka, totalt 40 nyheter, samt ett antal tips på andras event, uppdateringar på våra olika mer statiska sidor samt publicering av våra egna evenemang.
- *Skriv 1-2 debattartiklar årligen.* Under året släppte vi inga debattartiklar utan fokuserade på andra aktiviteter som kom att bli bättre sätt att påverka, så som möten som vi blivit inbjudna till.
- *Ge ut 1-2 rapporter (white paper) årligen.* Under året har föreningen gett ut en egen rapport om livslångt lärande samt, i projektet "Trippel Helix Nationell Samling för skolans digitalisering", gett ut en rapport om resultaten från våra workshops om skolans digitalisering.
- *Träffa och utveckla relationer med och påverka Swedsofts intressenter.* Under året har en stor mängd möten skett med olika intressenter i vår omvärld.

### 3 Kompetensförsörjning

I verksamhetsplanen lyfter vi att ett av syftena är att *säkra att svensk utbildning från förskola och grundskola till gymnasium och högre utbildning avseende digitalisering håller världsklass.* Detta var en av de saker vi var med och påverkade kring i ett av de remissvar vi skickade till Skolverket under året. Bland de kortsiktiga målen kopplas detta till *framgångsrikt genomförande av projektet kring digitalisering för framtidens skola* (Trippel Helix – Nationell Samling för Skolans digitalisering). Detta projekt som avslutades i december har gått väldigt bra och vi har fått positiv feedback från många aktörer som Skolverket och andra organisationer. Swedsoft ökade, genom kansliet/Gabriel Modéus, även sitt engagemang under året vilket resulterade i att vi fick del av Vinnovafinansieringen för projektet motsvarande ett belopp om 150 000 kronor.

Bland syftena för kompetensförsörjningsområdet lyfter vi även att *möjliggöra livslångt lärande som möter teknikutveckling och ändrade kompetensbehov.* Detta har vi lyft i den rapport som vi släppte i slutet av året där många medlemmar engagerade sig i att skriva och ställa sig bakom rapporten. Vårt höstmöte i november tog också kompetensbehov och livslångt lärande som utgångspunkt. Där lyfte vi bland annat de möjligheter som finns för kompetensutveckling av yrkesverksamma på olika universitet och högskolor, vilket kopplar till målet att *"bidra till ett framgångsrika program för kompetensutveckling av yrkesverksamma, t ex PROMPT och liknande initiativ."*

I verksamhetsplanens syfte lyfter vi att genom ovan vill vi *bidra till att det finns tillgång till efterfrågad kompetens som gör företag etablerade i Sverige konkurrenskraftiga och innovativa över tiden.* Ett sätt att lyfta detta är genom det projekt om att ta fram statistik som vi drivit under 2017 som kommer visa på behov.

Bland våra kortsiktiga mål lyfter vi även att *framgångsrikt genomföra projektet "användardriven certifiering av mjukvarukompetens"*. Detta var ett projekt som vi under 2016, med stöd från Vinnova, gjorde en förstudie kring tillsammans med ett par andra aktörer. Vi valde dock att dra oss ur fortsättningen av detta projektet då det inte uppnådde de önskemål vi hade med projektet.

#### 4 Nätverk

Med detta område har vi i verksamhetsplanen definierat syftena att:

- *Främja och stimulera nätverkande för att stärka Sveriges innovations- och konkurrenskraft.*
- *Kunskapsspridning – mellan och inom företag, offentlig sektor och akademi, så att erfarenheter, forskningsbehov och forskningsresultat sprids.*
- *Fånga idéer som skapas i gränssytorna mellan olika aktörer i innovationssystemet för att initiera strategiska projekt och/eller gemensamma projektansökningar.*
- *Skapa momentum i föreningens frågor genom aktiva medlemmar och deras nätverk.*

Detta konkretiseras i verksamhetsplanen genom de kortsiktiga målen att:

- *Genomföra 3-4 workshops och seminarier årligen med olika teman och i olika regioner i Sverige. Val av teman skall vara en del av verksamhetens strategi för att uppnå sina mål.* Under året har vi arrangerat workshops och möten i egen regi, i projekt och tillsammans med andra runt om i landet med totalt cirka 900 deltagare.
  - o 1 feb – Samling av mjukvarusverige, Malmö
  - o 14 mars – Skolans digitalisering: Från IT-strategi till verksamhetsförändring, Stockholm
  - o 15 mars – Skolans digitalisering: Från IT-strategi till verksamhetsförändring, Malmö
  - o 30 mars – Vårmöte, Stockholm
  - o 30 mars – Workshop om nuläge och framtid inom mjukvaruutveckling, Stockholm
  - o 4 april – Events that Changed the IT World - Experiences and Reflections of a Computer, Stockholm and Systems Engineering Pioneer
  - o 5 april – Workshop om nuläge och framtid inom mjukvaruutveckling, Göteborg
  - o 6 april – Skolans digitalisering: Från IT-strategi till verksamhetsförändring, Göteborg
  - o 2 maj – Workshop om nuläge och framtid inom mjukvaruutveckling, Malmö
  - o 9 maj – Workshop om nuläge och framtid inom mjukvaruutveckling, Luleå
  - o 8 juni – Events that Changed the IT world, Linköping
  - o 30 augusti – Från produkt till tjänst, Stockholm
  - o 8 september – Trippel Helix Conference on Computational Thinking and Digital Competences in Primary and Secondary Education, Stockholm
  - o 18-19 oktober – Software Technology Exchange Workshop (STEW), Stockholm
  - o 30 oktober – International workshop on computational thinking and coding skills in schools, Växjö
  - o 23 november – Höstmöte, Göteborg
  - o 23 november – Hur möter vi kompetensbehovet inom IT och mjukvara?, Göteborg

- *Utveckla och genomföra årliga konferensen "Software Technology Exchange Workshop" (STEW). Årets konferens som arrangerades på KTH i oktober tog ytterligare steg mot att utveckla konferensen som i år genomfördes för sjätte gången.*
- *Engagera samtliga medlemmar i dessa workshops och seminarier. Det har fortsatt varit svårt att engagera alla medlemmar i workshops och seminarier. Däremot har ett antal medlemmar engagerat sig i att planera och genomföra event. Majoriteten har även deltagit vid något tillfälle.*
- *Att identifiera och sprida informationen om vilka andra nätverk som finns, och hur de verkar. Här har vi i olika sammanhang lyft relevanta aktörer så som Kodcentrum.*
- *Uppmuntra/Sponsra lokala initiativ som meet-ups och SPIN-events. Vi har hjälpt några evenemang genom synlighet i vår tipskalender på hemsidan och genom att ta med dem i nyhetsbrev med mera.*

## 5 Administration och ledning

Detta handlar i huvudsak om driften av föreningen med syfte att *verka i linje med föreningens vision och mission, samt om administration och ledning av föreningens löpande verksamhet och driva den ideella föreningen Swedsoft i enlighet föreningens stadgar.*

Inom detta område har vi i verksamhetsplanen satt upp målen:

- *Effektiv administration och ledning av Swedsoft verksamhet så att föreningen uppnår sina ställda mål och att medlemmarnas intressen är tillgodosedda. Detta har under året skötts av föreningens kansli på Teknikföretagens Branschgrupper AB - TEBAB i nära samarbete med styrelsen.*
- *Behålla befintliga medlemmar och värva nya medlemmar. Under året har vi fått in många nya medlemmar, men även tappat en del. Tappen som presenterades på höstmötet bedöms av styrelsen inte vara anmärkningsvärda då de handlat om orsaker som tidsbrist, ändrad verksamhet samt att föreningen i november beslutade att avskaffa medlemsformen stödmedlem genom stadgeändring och därmed sa upp några medlemmars medlemskap.*
- *Planering och genomförande av förenings- och medlemsmöten. Detta är något som hållits två gånger, en gång på våren i Stockholm och en gång på hösten i Göteborg.*
- *Planering och genomförande av styrelsemöten. Under året har elva styrelsemöten hållits, varav ett konstituerande och ett per capsulam, dvs på distans. Av detta har åtta hållits efter valet av nuvarande styrelse i mars.*
- *Budgetering och ekonomisk uppföljning. Styrelsen har regelbundet fått ekonomisk uppföljning från kansliet.*
- *Administration av föreningens dokument, broschyrer, roll-ups, mm har under året skötts av kansliet.*

Swedsofts styrelse har under verksamhetsåret bestått av:

- Stefan Andersson, Saab – ordförande
- Niklas Lindhardt, CaptureInnovation – vice ordförande
- Birgitta Lundvik, Favro
- Diana Unander, Linnéuniversitetet
- Helena Holmström Olsson, Malmö universitet
- Henrik Lönn, Volvo



- Jonas Wallberg, Teknikföretagen
- Rikard Andersson, Ericsson

Kansliet som finns på Teknikföretagens Branschgrupper AB, TEBAB, består av:

- Gabriel Modéus, Generalsekreterare
- Teresia Holmqvist, Projektassistent

## 6 Strategiska projekt

Definieras i vår verksamhetsplan som *specifika projekt för att utveckla Swedsoft och nå de långsiktiga målen för Swedsoft*. Flera av de projekt som vi definierat bland dessa har vi tidigare i verksamhetsplanen berört.

Projektet att ta fram "Statistik om svensk mjukvaruutveckling" har under året löpt på väl och fått mycket god uppmärksamhet och öppnat intressanta dörrar för föreningen. Vi har bland annat presenterat projektet på ett seminarium i Riksdagen och projektet har flera gånger uppmärksammats av media. För att kunna leverera ytterligare kring projektet förlängdes det dock något, till mars 2018. I projektet har workshops hållits runt om i landet och tillsammans med SCB har vi skickat ut en enkät till 3 000 företag i olika storlekar och branscher samt genomfört djupintervjuer. Responsen har varit god och resulterat i intressanta svar. Pilotprojektet finansierades av Vinnova och drevs av Swedsoft, CaptureInnovation och Blekinge Tekniska Högskola.

Projektet "Trippel Helix – Nationell samling för skolans digitalisering" avslutades i december 2017. År 2017 gick projektet in i en fas om hur vi går från IT-strategi till konkret verksamhetsförändring. Projektet har fått mycket god feedback från Skolverket, och andra relevanta aktörer, för att det under processen att ta fram nationella IT-strategier för skolans digitalisering har gett goda bidrag till processen. Vi är stolta över de resultat som detta projekt har åstadkommit i sann Trippel Helix modell där representanter från näringsliv, akademi och offentlig sektor, inte minst genom skolan, alla har samverkat och bidragit till projektet.

Inom "Integration av nyanlända" gjordes ansökan om finansiering för att kunna skala upp ett nationellt erfarenhetsutbyte. Detta projekt fick vi dock ej finansiering för och kunde inte genomföra med egna resurser. Under året har vi dock stöttat det projekt som medlemsföretaget CaptureInnovation drivit tillsammans med Arbetsförmedlingen i Göteborg. Här har ett antal nyanlända utvecklare fått komma in, få en referens, yrkesbedömning samt träning i svenska och svensk arbetskultur.

Projektet Sverige digitaliserar som togs upp i verksamhetsplanen tog under året andra vändningar vilket gjort att det inte aktualiserats med engagemang från föreningen.

I verksamhetsplanen lyfts även fram att engagera samtliga medlemmar i åtminstone något projekt under ett år. Detta har inte uppnåtts, även om styrelsen och kansliet regelbundet diskuterat hur vi ökar engagemanget. Däremot har en del medlemmar som inte tidigare engagerat sig i projekt under året varit engagerad i något av våra projekt. Särskilt statistikprojektet har involverat många medlemmar i olika former.