

Verksamhetsplan för Swedsoft

- Det här är vi, och det här gör vi!

Innehåll

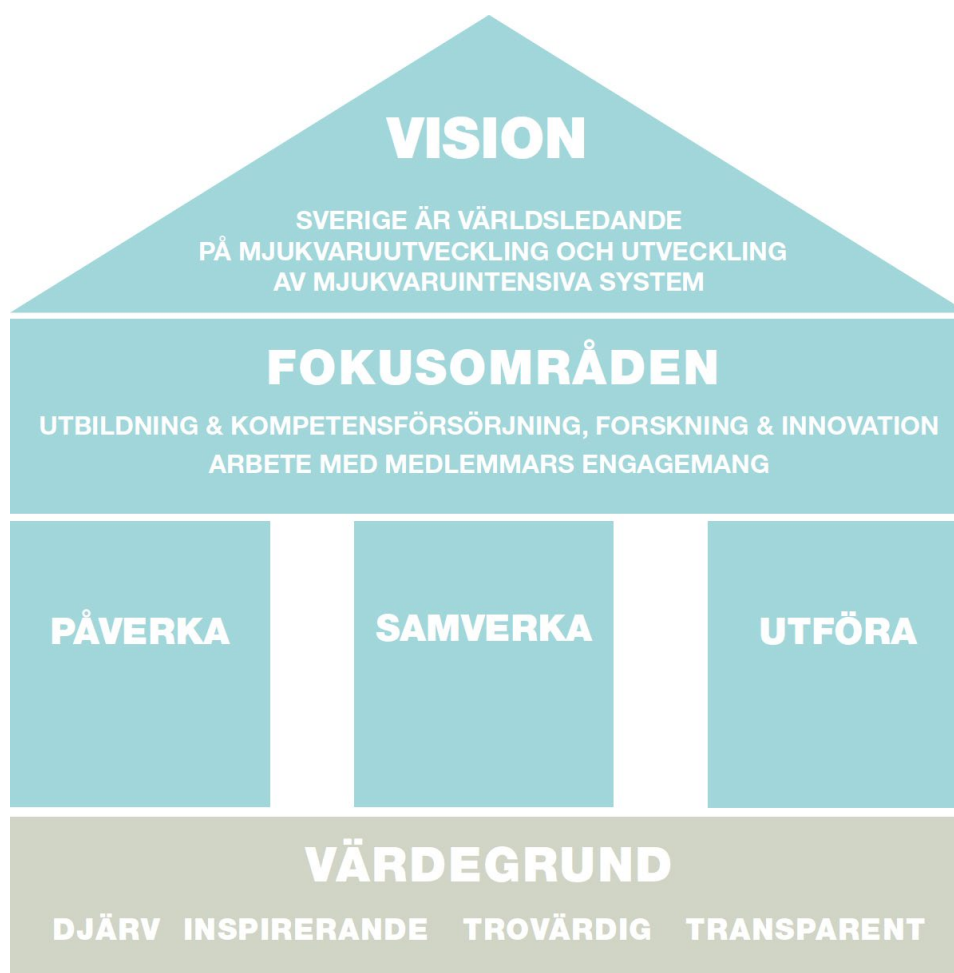
1	Inledning	2
2	Generell lägesrapport och rådande trender	3
3	Vision.....	3
4	Swedsofts värdegrund.....	3
5	Mission.....	4
6	Strategiska arbetssätt för Swedsofts verksamhet	4
6.1	Fokusområden.....	5
6.2	Påverka.....	6
6.3	Samverka.....	7
6.4	Utföra	8
7	Referenser	8

1 Inledning

Swedsoft är en oberoende, ideell förening som arbetar för att öka svensk mjukvaras konkurrenskraft. Vi välkomnar medlemmar från företag, akademi och offentlig sektor, med verksamhet i Sverige, som är intresserade av mjukvaruutveckling. För att vara nationellt starka är föreningens mål att verka genom sina medlemmar.

Swedsoft vill stärka svensk konkurrenskraft, innovationsförmåga, forskning samt utbildning avseende mjukvaruutveckling och utveckling av mjukvaruintensiva produkter, system och tjänster. Vi vill även öka kunskapen om mjukvara i samhället i syfte att öka förståelsen och intresset för mjukvara i Sverige.

Verksamhetsplanen ägs av Swedsofts styrelse som uppdaterar den vid behov. Medlemmarna fastställer verksamhetsplanen på höstmötet.



Figur 1. Swedsofts vision, fokusområden, strategiska arbetssätt och värdegrund.

2 Generell lägesrapport och rådande trender

För att Sverige ska kunna möta den pågående digitaliseringen av samhället på ett bra sätt vill Swedsoft understryka mjukvarans centrala betydelse. Vi drar slutsatsen att *framtiden är skriven i kod*:

- *Mera mjukvara* - allt mer av produkter och tjänster byggs av mjukvara
- *Nya kompetensbehov* - teknikutvecklingen driver behovet av nya kompetenser och nya sätt att tänka för att lösa problem
- *Komplexare system* - vi bygger allt mer sammankopplade system
- *Smartare och intelligentare system* - tekniken medger allt mer adaptiva, själv-lärande och beslutsfattande system
- *Globalisering och ökad konkurrens* - idéer och nya produkter kan spridas ögonblickligen globalt; ökad mobilitet samt migration utgör både hot och möjligheter
- *Ökad hastighet* – utvecklingen av produkter och tjänster går allt fortare och marknaden ställer snabbt om till nya teknologier. Det ställer krav på svenska företag att agera snabbare och effektivare och inte sällan till en lägre kostnad.
- *Komplexare organisationer* för produktutveckling - vi skapar allt komplexare organisationer (tvärfunktionellt, mångkulturellt, distribuerat, etc.) för utveckling av dessa allt mer komplexa system
- *Ny syn på ledarskap* - traditionella strukturer kan vara otillräckliga för att leda och fördela arbete under nya förutsättningar

3 Vision

Swedsoft bidrar på ett avgörande sätt till att Sverige är världsledande på mjukvaruutveckling och utveckling av mjukvaruintensiva produkter, system och tjänster.

4 Swedsofts värdegrund

Swedsofts värdegrund: **Djärv, Inspirerande, Trovärdig, Transparent**, innebär att:

- Vi välkomnar samarbeten och nya idéer
- Vi verkar genom att våra medlemmar är initiativrika, drivande och engagerade
- Vi åstadkommer resultat
- Vi tar tydlig ställning i våra hjärtefrågor
- Vi har transparens i föreningen

5 Mission

Swedsoft verkar för att stärka Sveriges roll som en internationellt erkänd region för utveckling av mjukvara och mjukvaruintensiva system. Föreningens verksamhet bidrar till att öka kunskapen om mjukvarans roll samt skapa tillväxt och ökad konkurrenskraft baserat på mjukvara i alla domäner; industriella, samhällsliga och vetenskapliga.

Swedsoft samlar svensk mjukvara - och agerar genom att:

- Vara en opinionsbildare för kunskap och kompetens om mjukvara och aktivt påverka beslutsfattare, media, forskningspropositioner, -strategier och -utlysningar
- Bevaka och stimulera aktiviteter inom följande intresseområden:
 - *Software and Systems Engineering*, dvs. mjukvaruutveckling som en del av systemutveckling, systemtänkande, arkitektur och datadriven produktutveckling.
 - *Computer Science*, dvs. beräkningsteori, algoritmer och datastrukturer, maskininlärning, programmeringsmetoder och språk.
 - *Ledarskap och organisation*, dvs. samspelet mellan människor, teknik och processer.
- Verka för långsiktig nationell forskningskapacitet inom mjukvaruutveckling
- Vara gränsöverskridande mellan branscher, offentlig och privat sektor samt mellan näringsliv och akademi för att uppmuntra lärande och korsbefrukning

Med *mjukvaruintensiva system* avses system där mjukvara är en väsentlig del av design, konstruktion, driftsättning och utveckling av systemet i sin helhet. Således lägger Swedsoft in olika applikationsområden i begreppet mjukvaruintensiva system, men även förmågan att säkra produktvärden som pålitlighet, användbarhet, funktionalitet och estetik för sådana system.

6 Strategiska arbetssätt för Swedsofts verksamhet

Swedsoft som organisation åstadkommer resultat genom att våra medlemmar är initiativrika, drivande och engagerade i föreningens aktiviteter.

Swedsoft står för en viss mängd aktiviteter i egen regi, samarrangerar aktiviteter med andra aktörer med likartade mål och stimulerar dessa till att arrangera liknande aktiviteter, till exempel genom att sprida information om dem.

Föreningens huvudsakliga arbete inför 2019 omfattar tre fokusområden som i nuläget anses särskilt viktiga: *Utbildning och kompetensförsörjning*, *Forskning och innovation*,

och det mer interna arbetet med *medlemmars engagemang och möjlighet att involvera sig*. Vidare delas Swedsofts strategiska arbete in i tre aktivitetstyper: *Påverka, Samverka och Utföra*.

En viktig del av Swedsofts arbete handlar om information och kommunikation, för att lyfta mjukvarans värde och vikt i dagens samhälle, samt att synliggöra olika typer av behov och pågående arbete. Det är också strategiskt viktigt för Swedsoft att visa på vilken bredd av aktörer som berörs av svensk mjukvara genom att arbeta med och genom föreningens medlemmar.

6.1 Fokusområden

Inför verksamhetsåret 2019 har Swedsoft tre utpekade fokusområden där vi avsätter resurser och sätter ett särskilt fokus.

6.1.1 Utbildning och kompetensförsörjning

Utbildning och kompetensförsörjning är ett viktigt område för alla våra medlemmar och därför ett område som Swedsoft väljer att fokusera på. För att klara den framtida kompetensförsörjningen så krävs det ett aktivt arbete på bred front från utbud och intresse för utbildningar, möjligheter till kompetensutveckling och kompetensväxling för yrkesverksamma och goda möjligheter att kunna rekrytera den kompetens som inte finns inom landets gränser.

Under tidigare år har Swedsoft drivit arbete med skolans digitalisering, statistikprojekt för att visa nya trender kopplat till mjukvara och därmed också vilka kompetensbehov som finns samt inte minst det livslånga lärandet. Det har också pågått arbete med integration av nyanlända och påverkansarbete för att lyfta problematiken kring arbetskraftsinvandring och långa handläggningstider. Delar av arbetet tas med in i 2019, andra byts ut mot nya prioriterade frågor.

6.1.2 Forskning och innovation

Swedsoft verkar för att stärka Sveriges roll som en internationellt erkänd region för utveckling av mjukvara och mjukvaruintensiva system och här är forskning och innovation oerhört viktiga komponenter. Det bedrivs mycket forskning hos Swedsofts medlemmar och att hitta synergier för att stärka forskningen ytterligare är mycket viktigt. Ser vi till de senaste årens satsningar på forskning så börjar digitaliseringen bli allt viktigare med dedikerade resurser, men utveckling av mjukvara och mjukvaruintensiva system är fortfarande alltför dolda. Här är ett synliggörande av den forskning som finns och att arbeta för mer synlighet och bättre förutsättningar ett av Swedsofts fokusområden.

Sverige har en lång tradition av innovationer kopplat till utveckling av mjukvara och vi är kända internationellt för våra innovatörer och innovationer, detta är något som vi måste ta vara på och arbeta hårt för att det skall finnas ett fortsatt gott klimat för innovationer.

6.1.3 *Medlemmarnas engagemang och möjlighet att involvera sig.*

Swedsoft vore ingenting utan sina medlemmar och det är tillsammans som vi är starka. Under 2018 har ett arbete inletts för att hitta mer transparenta arbetsätt och metoder som leder till ett högre engagemang och deltagande i olika aktiviteter från våra medlemmar. Swedsoft vill sätta ett större fokus på detta under 2019 och väljer därför att lyfta det som ett eget fokusområde.

6.2 Påverka

Swedsofts uppdrag är att vara en samlande röst för mjukvarusverige (språkrör) för att påverka politiker och beslutsfattare. Vårt mål är att skapa förutsättningar för Sverige att vara en internationellt erkänd region för utveckling av mjukvara och mjukvaruintensiva system och därmed bidra till stärkt välfärd och ökad konkurrenskraft.

Mål

- Öka våra externa kontakter och samarbeten med myndigheter, departement, Riksdag, organisationer och andra aktörer av betydelse för att stärka svensk mjukvaruutveckling samt för att öka deras förståelse för mjukvaruutveckling
- Öka allmänhetens kunskaper och intresse för mjukvara
- Bidra till att svensk utbildning från förskola och grundskola till gymnasium och högre utbildning genomsyras av digitalisering
- Påverka att vi har lärosäten som besitter den nödvändiga kompetensen som ska läras ut, samt att den bästa och mest aktuella kunskapen om mjukvaruteknik finns i Sverige
- Uppbyggnad av en tillräckligt stor nationell forskningskapacitet inom mjukvaruutveckling vid svenska lärosäten
- Verka för att svensk forskning inom området är högt rankad, citerad, använd industriellt och bidrar till samhället i övrigt
- Tydliggöra myndigheternas satsningar på mjukvaruutveckling och deras ansvar för fortsatta framsteg
- Verka för att svenska innovationer baserade på mjukvara håller världsklass

Aktiviteter

- Remissvar till relevanta propositioner och utredningar
- Utbilda Sveriges beslutsfattare i mjukvarans roll för vår konkurrenskraft
- Framföra föreningens synpunkter i frågor som berör mjukvaruutveckling i nutid och i framtid
- Arrangera möten med beslutsfattare från olika externa aktörer av betydelse för svensk mjukvaruutveckling
- Möten om betydelsen av behovet av riktade satsningar för uppbyggnad av varaktig forskningskapacitet inom mjukvaruutveckling med

utbildningsdepartementet, näringslivsdepartementet och ett antal forskningsfinansiärer

- Möten med intressenter i grund- och gymnasieskolan såsom SYO, lärare, och lärarutbildning i syfte att säkra framtida kompetens och intresse (exempelvis genom en ämneslärarutbildning inom datavetenskap för gymnasiet)

6.3 Samverka

Swedsoft ska samverka gränsöverskridande mellan branscher, offentlig och privat sektor samt mellan näringsliv och akademi.

Mål

- Kunskapsspridning mellan och inom företag, offentlig sektor och akademi, så att erfarenheter, forskningsbehov och forskningsresultat sprids
- Ökad kontakt och samarbete mellan föreningens medlemmar och med relevanta externa intressenter
- Fånga idéer som skapas i gränssytorna mellan olika aktörer i innovationssystemet för att initiera strategiska projekt och/eller gemensamma projektansökningar

Aktiviteter

- Utveckla och genomföra årliga konferensen *Software Technology Exchange Workshop (STEW)*
- Utveckla och genomföra årliga nätverksträffen *Samling av mjukvarusverige*
- Anordna och utveckla föreningens höst- och vårmöten
- Skapa samverkansgrupper (communities) för att öka transparensen, stödja medlemmarnas engagemang i föreningen och utbyten mellan medlemmarna
- Främja etablering av yrkestematiska forum/mötesplatser som drivs av lärosäten för att stödja kompetensutveckling och karriärbyten inom och till mjukvarubranschen för yrkesverksamma ("tematisk alumnifortbildning")
- Skapa en samverkansgrupp (community) kring livslångt lärande för systemutvecklare och resursförsörjning i Sverige genom utbildning av individer med annat yrke
- Aktivt engagemang i *Lindholmen Software Development Day*
- Genomföra regionala möten och seminarier tillsammans med medlemmar i aktuella ämnen

6.4 Utföra

Swedsoft står för en viss mängd aktiviteter i egen regi samt samarrangerar aktiviteter med andra aktörer med likartade mål. Swedsoft kan välja att gå in i en utförrarroll och starta *särskilda initiativ*, dvs. korta projekt som bidrar till föreningens mission.

Mål

- Utifrån kommunikationsplattformen föra en aktiv dialog med riktade budskap till Swedsofts huvudsakliga intressenter. Fokus varierar något med tanke på vilka av frågorna som är mest aktuella över tiden. Kommunicera Swedsofts huvudbudskap: *Framtiden är skriven i kod* och *Swedsoft samlar mjukvarusverige*
- Utveckla Swedsoft och nå föreningens långsiktiga mål via specifika projekt
- Aktivt arbeta för att engagera föreningens medlemmar i projekten

Aktiviteter

- Driva kommunikationsplattform med riktade budskap och kommunikationssätt till Swedsofts intressenter
- Publicera aktivt på Swedsofts hemsida
- Skriva 1-2 debattartiklar årligen
- Ta fram och lansera en "Future outlook"/trendspaning tillsammans med Swedsofts medlemmar
- Driva vidare arbetet med arbetskraftsinvandring och kortare handläggningstider
- Statistikprojektet 2.0 – Under 2019 fortsätta utveckla arbetet med statistik inom ramen för Vinnovafinansierat samverkansprojekt. Syftet med detta projekt är att bidra till att Sverige ska kunna möta den globala konkurrensen och i tid fatta rätt beslut vad gäller behovet av kompetens inom mjukvaru- och mjukvarusystemutveckling
- Integration av nyanlända med digitaliseringskompetens
 - Vidareutveckling av en genomförd pilot där nyanlända med mjukvarusystemutvecklingskompetens, inskrivna på Arbetsförmedlingen, samt svensktalande personer, format ett agilt team, för att få sin kompetens validerad och utvecklad.
 - Målet med vidareutvecklingen är att nå en skalbar, nationellt förankrad, modell för att integrera nyanlända med mjukvarukompetens

7 Referenser

- [1] Stadgar för Intresseföreningen Swedsoft
[2] Styrdokument Swedsoft