



SAMLAR SVENSK MJUKVARA



SWEDSOFT

VERKSAMHETSBERÄTTELSE 2018

# SAMMANFATTNING

Styrelsen för Swedsoft har äran att få sammanfatta ett intensivt, roligt och utvecklande år i föreningens historia. Tillsammans med er medlemmar har vi kunnat fortsätta hålla föreningen relevant och aktuell. I verksamhetsberättelsen som följer sammanfattas verksamheten utifrån strukturen på verksamhetsplanen 2018:

## **Påverkans- och informationsarbete**

Som handlar om att visa på mjukvarans vikt för Sverige och svenska företag, att verka för satsningar på mjukvaruutveckling och mjukvaruforskning samt att arbeta med kommunikation om föreningen och ovan i olika sammanhang.

## **Utbildning och kompetensförsörjning**

I syfte att säkra svensk kompetensförsörjning och därigenom konkurrenskraft nu och i framtiden.

## **Samverkan och nätverksbyggande**

För att skapa samarbeten och nätverk mellan företag, akademi och offentlig sektor i Sverige i syfte att främja samarbete, forskning och innovation.

## **Strategiska projekt**

Projekt som är av strategisk vikt för att nå Swedsofts långsiktiga mål och stärka svensk mjukvaruutveckling.

## **Administration och ledning**

Handlar i huvudsak om driften av verksamheten.

# INNEHÅLL

1.	INLEDNING	3
2.	PÅVERKANS- OCH INFORMATIONSBETETE	4
3.	UTBILDNING OCH KOMPETENSFÖRSÖRJNING	6
4.	SAMVERKAN OCH NÄTVERKSBYGGANDE	7
5.	STRATEGISKA PROJEKT	9
6.	ADMINISTRATION OCH LEDNING	10
7.	AVSLUTANDE ORD	11



# 1. INLEDNING

Swedsoft kan summera ytterligare ett år av föreningens historia. Vi växer, vi ökar vår påverkan, vi har samverkat ännu mer med andra organisationer och vi levererar resultat. Detta har för 2019 års verksamhetsplan kommit att summeras i områdena **Påverka**, **Samverka** och **Utföra**.

Under året har föreningen haft glädjen att välkomna följande organisationer som medlemmar:



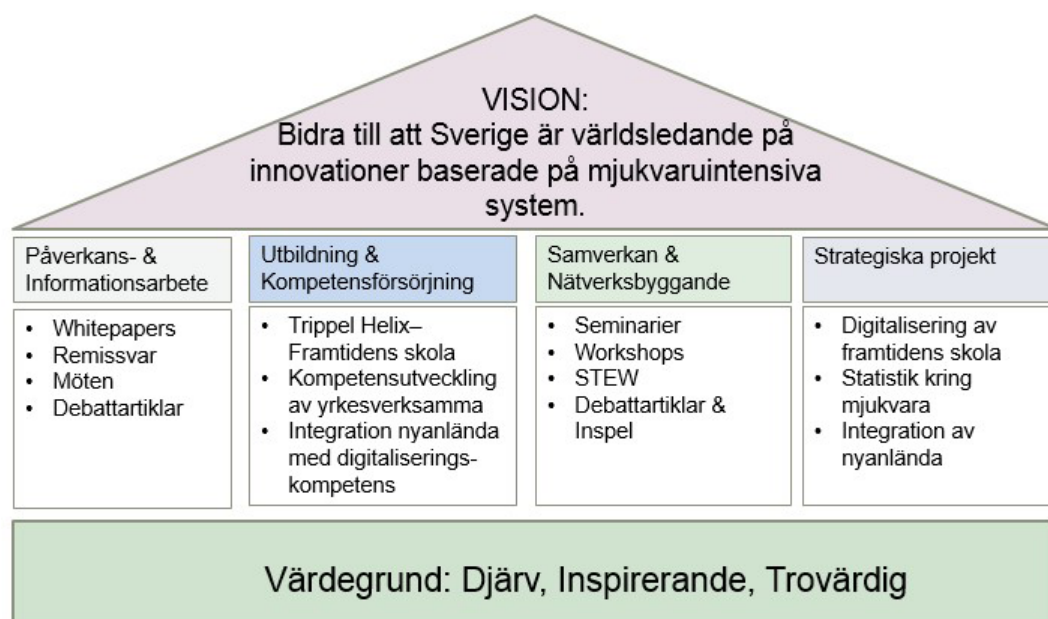
Figur 1. Nya medlemmar under året. (Volvologotypen avser Volvo Cars, AB Volvo är medlem sedan tidigare)

Under året har vi arbetat aktivt med att bredda oss och att växa både bland stora bolag och startups. Resultatet av detta speglas av våra nya medlemmar. Detta är viktigt av många anledningar. Bland annat ökar det föreningens trovärdighet som röst för svensk mjukvaruutveckling när vi samlar fler aktörer.

Under året har arbetet utgått från detta hus där fyra huvudsakliga områden lyfts fram.

- **Påverkans- och informationsarbete**
- **Utbildning och kompetensförsörjning**
- **Samverkan och nätverksbyggande**
- **Strategiska projekt**

På följande sidor kommer vi kort att beskriva vad som gjorts inom dessa områden.



Figur 2. Swedsofts vision, strategier och värdegrund.

## 2. PÅVERKANS- OCH INFORMATIONSBETEN

Syftet med Swedsofts påverkans- och informationsarbete har i verksamhetsplanen för 2018 övergripande definierats som att ”vara en samlande röst för mjukvarusverige (språkrör) för att påverka politiker och beslutsfattare”. Dessutom skulle det bedrivas kommunikation utifrån huvudbudskapen:

- **Framtiden är skriven i kod**
- **Made In Sweden**
- **Swedsoft sätter fokus på kunskapsförsörjning**
- **Swedsoft samlar mjukvarusverige**

Kopplat till detta skulle det även föras dialog med olika relevanta intressenter. Mer om detta finns i verksamhetsplanen för 2018.

Under året har tre rapporter släppts:

### **Den osynliga infrastrukturen – En kartläggning av mjukvarans roll och behovet av mjukvarukompetens i svenska företag**

I denna rapport presenteras resultatet av det strategiska projekt som bedrivits under 2017-2018 med syfte att ta fram ny och unik statistik om mjukvarans roll och behovet av mjukvarukompetens i svenska företag. I rapporten presenteras statistiken tillsammans med en analys av, och diskussion om, vilka krav företagens växande mjukvaruberoende ställer på kompetensförsörjningen i framtiden.

### **Hur vi stärker Sverige inom digital kompetens och innovation**

Denna rapport som var resultatet av vår årliga träff, Samling av mjukvarusverige, gav input till Digitaliseringsrådets arbete med digitaliseringsstrategins områden för Digital innovation och Digital kompetens.

### **The importance of software in Horizon Europe**

I detta positionspapper lyftes vikten av att mjukvaran tydligt synliggörs med satsningar i EUs nästa ramprogram för forskning och innovation, Horizon Europe.

Kopplat till rapporten om statistiken har det även genomförts en turné på tre orter i landet där resultaten från rapporten presenterades. Dessutom har rapporten presenterats i Riksdagen på det välbesökta riksdagsseminariet Industriforum.

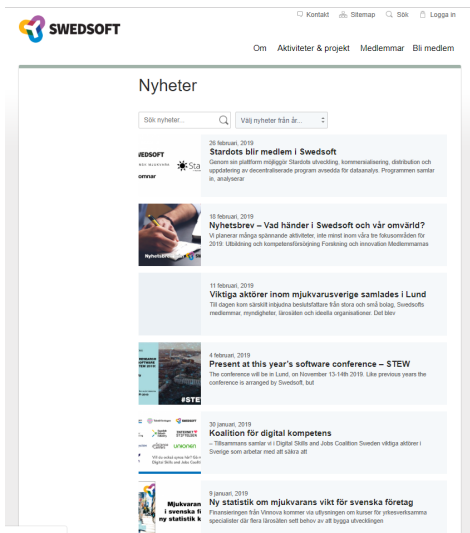


Under året har det genomförts en mängd möten och representanter för Swedsoft har träffat många myndigheter, utredningar och andra relevanta aktörer så som riksdagsledamöter och generaldirektörer. Det är tydligt att Swedsofts har blivit en viktig samarbetspart för andra, bland annat då det kommer många förfrågningar från myndigheter om input och föreningen blir inbjuden till samtal i mindre grupper. Swedsoft blir mer och mer känd som en förening för svensk mjukvaruutveckling.

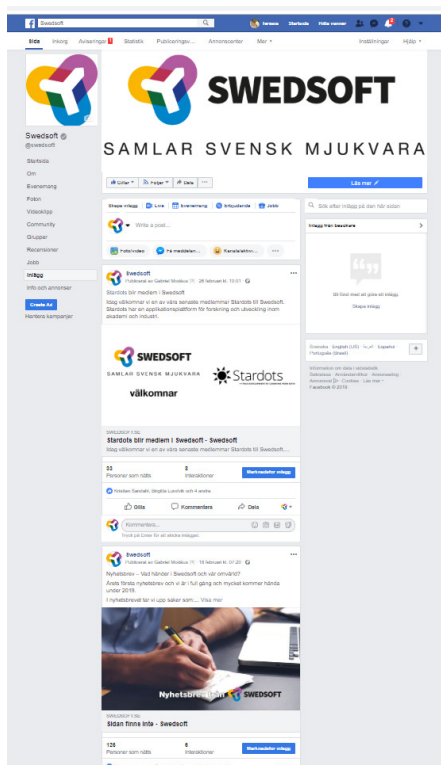
Inom området fanns i verksamhetsplanen även med uppdraget att publicera information i olika kanaler, som hemsida och sociala medier. Detta arbete har bedrivits aktivt under året och vi har i genomsnitt publicerat ungefär en nyhet i veckan på sajten samt en post i veckan på Linkedin och Facebook.



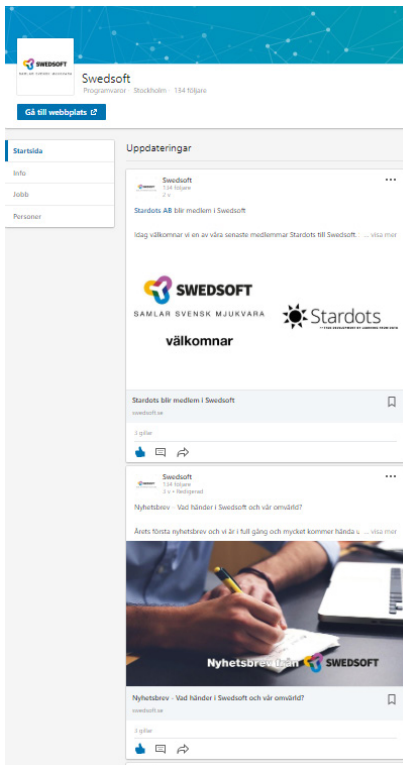
 [twitter.com/swedsoft](https://twitter.com/swedsoft)



Swedsofts nyhetsflöde på swedsoft.se



 [facebook.com/swedsoft](https://facebook.com/swedsoft)



 LinkedIn sida: [linkedin.com/company/swedsoft](https://linkedin.com/company/swedsoft)  
LinkedIn grupp: [linkedin.com/groups/2892509/](https://linkedin.com/groups/2892509/)

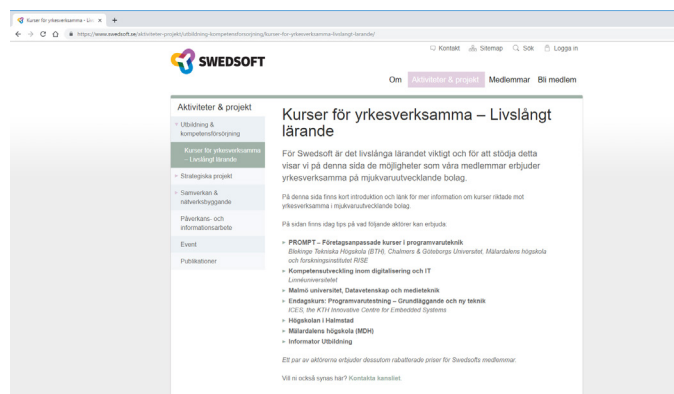
En ögonblicksbild över Swedsofts olika nyhetskanaler.

## 3. UTBILDNING OCH KOMPETENSFÖRSÖRJNING

Utbildning och kompetensförsörjning är viktiga områden för Swedsoft. Under flera år arbetade föreningen med ett projekt som stöttade Skolverket i regeringsuppdraget att ta fram nationella IT-strategier för skolans digitalisering samt kurs- och ämnesplanerna för dessa. Inför höstterminen 2018 började dessa gälla och i början av 2018 slutrapporterades projektet till Vinnova. Nu pågår arbete inom bland annat Skolverket och på Sveriges Kommuner och Landsting, SKL, för att säkra upp att detta arbete fortsätter.

Under 2018 har föreningen inom området även arbetat med att stötta ett antal projekt och initiativ som handlar om att säkra internationell kompetens. Engagemanget har bland annat handlat om att på olika sätt, såsom i möten med myndigheter och riksdagsledamöter, lyfta problemet med långa handläggningstider för arbetstillstånd och förnyandet av dessa samt kompetensutvisningarna, alltså utvisningar som sker på grund av mindre fel av personer med kompetens som behövs i företag i Sverige.

Under året har det även tagits fram en sida på Swedsofts hemsida (swedsoft.se) där medlemmar som har kurser för yrkesverksamma listas för att underlätta för personer som vill kompetensutveckla sig att hitta anpassade kurser. Kursutbudet återfinns både från kommersiella aktörer, universitet och högskolor.



Utdrag Swedsofts hemsida: Kurser för yrkesverksamma - livslångt lärande

Under hösten har det också pågått arbete med en ansökan till Vinnova om ny statistik om mjukvarans roll för svenska företag, kurser för yrkesverksamma samt att ta fram en plattform för att enklare nå ut med möjligheter för yrkesverksamma. Denna beviljades finansiering av Vinnova i slutet av året. Tillsammans med ett antal universitet och högskolor runt om i Sverige kommer föreningen under 2019 och 2020 att fortsätta detta arbete.

## 4. SAMVERKAN OCH NÄTVERKSBYGGANDE

En viktig del för Swedsoft är nätverkandet och att på olika sätt skapa samverkan. Syftet med detta är att främja och stimulera svensk innovations- och konkurrenskraft. Bland annat genom kunskapsspridning mellan och inom företag, offentlig sektor och akademi, så att erfarenheter, forskningsbehov och forskningsresultat sprids. En viktig aspekt av nätverkandet syftar till att få till faktiska aktiviteter såsom projekt.

### Samling av mjukvarusverige

I början av 2018 genomfördes, i Göteborg, den årliga träffen Samling av mjukvarusverige dit medlemmar och andra viktiga aktörer inom mjukvarusverige så som myndigheter, organisationer och företag bjuds in för att diskutera. Årets tema var att ge input till Digitaliseringsrådets arbete med Sveriges digitalisering, något som det kommit in mycket god feedback på och där föreningen levererat en rapport till Digitaliseringsrådets kansli. Under dagen deltog även en representant för Digitaliseringsrådet för att fånga upp feedback direkt.



Under Samling av mjukvarusverige 2018 i Göteborg fick deltagarna ett flertal möjligheter till nätverkande och diskussioner.

### Software Technology Exchange Workshop

Det har även pågått arbete med att fortsätta utveckla den årliga konferensen Software Technology Exchange Workshop, STEW, som genomfördes i Malmö i oktober.

Detta är en konferens som konstant förnyas och i år blev det än mer fokus på nätverkande och diskussioner. Dessutom infördes teman för konferensen:

- Let us do it together - Open source in software development
- Let the machine do the job - AI and ML in software development

STEW fick god feedback där 93% gav betyget 4 eller 5 av fem på frågan om övergripande åsikt om dagarna. I slutet av året startade även planeringen för 2019 års konferens dit alla medlemmar bjudits in att vara medarrangörer.



Två av de uppskattade talarna under STEW 2018. Nithya Ruff, Comcast och Staffan Truvé, Recorded Future

### Lindholmen Software Development Day

Swedsoft blev under året även medarrangör till Lindholmen Software Development Day som gick i Göteborg i maj. Temat för 2018 var Software Talks och det deltog runt 700 personer. Konferensen gick i år i samband med den internationella konferensen ICSE 2018 som ägde rum i Göteborg, en konferens som Swedsoft stöttade och deltog i med en bemannad monter. Swedsofts medlemmar fick också möjlighet att delta med rabatterat pris.

### Leading Software Development

Under året har det även arrangerats vårmöte (förenings-/årsmöte och medlemsmöte) med seminarium i Växjö och höstmöte (medlemsmöte) med konferensen Leading Software Development i Stockholm.

Dessutom har det, kopplat till statistikprojektet, som det står mer om i nästa avsnitt, genomförts seminarier i Göteborg, Malmö, Stockholm samt i Riksdagen på Industriforum.



Swedsofts generalsekreterare Gabriel Modéus under höstmötet med konferensen Leading Software Development i Stockholm, november 2018.

### Industrial Open Source Network

Ett mål i föreningen har varit att starta olika former av samverkansgrupper. Under året har planeringen för ett nätverk som inriktar sig på öppen källkod startat. Det nätverket har fått namnet Industrial Open Source Network. Parallellt med detta har det pågått arbete med att ta fram formerna för medlemsdrivna nätverk inom föreningen.



## 5. STRATEGISKA PROJEKT

Detta handlar om specifika projekt som har till syfte att göra specifika insatser mot viktiga områden för att nå Swedsofts långsiktiga mål.

Under året har projektet **Trippel Helix – Nationell samling för skolans digitalisering slutrapporterats**. Projektet var till för att ge input till Skolverkets regeringsuppdrag att ta fram nationella IT-strategier för skolans digitalisering och de kurs- och ämnesplaner som kopplades till denna. Resultatet har varit mycket gott och inför höstterminen 2018 infördes dessa kurs- och ämnesplaner i skolan. Arbete kvarstår dock i att stötta lärarna att införa detta på riktigt, något som bland annat Skolverket och Sveriges Kommuner och Landsting, SKL, arbetar med. Swedsoft har fått mycket god feedback för vårt engagemang, både från Skolverket och andra organisationer.

Det projekt om att ta fram **statistik om vikten av mjukvara för svenska företag** som påbörjades under 2017 slutfördes under första halvåret 2018. Från statistiken kom mycket intressanta resultat som presenterats i rapporten **Den osynliga infrastrukturen – En kartläggning av mjukvarans roll och behovet av mjukvarukompetens i svenska företag**. Resultaten har blivit väl mottagna och andra organisationer och myndigheter refererar idag till dem. Föreningen blev även inbjuden att presentera resultaten i Riksdagen på det välbesökta riksdagsseminariet Industriforum. Projektet som genomfördes av Swedsoft, CaptureInnovation och Blekinge tekniska högskola bedrevs med finansiering av Vinnova och datainsamlingen utfördes av SCB. I slutet av året stod det även klart att en ny omgång kommer att genomföras under 2019, med finansiering av Vinnova, och då kopplas till kurser för yrkesverksamma på svenska lärosäten.



Det var även planerat att få till ett projekt kring **integration av nyanlända med digitaliseringskompetens** under året. Detta har dock inte startat då föreningen inte fått till finansiering för projektet samt på grund av den stora mängd av andra projekt som bedrivits inom området. Under året har engagemanget istället lagts på att stötta och samverka med andra samt att bedriva påverkansarbete för att få till förändringar kopplat till arbetskraftsinvandring och kompetensutvisningar.

Projektet **Sverige digitaliserar** som togs upp i verksamhetsplanen genom att ”Swedsoft bevakar och engagerar sig vid förfrågningar i Teknikföretagen, RISE och IF Metalls projekt ”Sverige Digitaliserar”.” har inte kommit vidare och Swedsoft har inte haft något engagemang i detta.

Inom strategiska projekt fanns också målsättningen att fler medlemmar skulle bli mer engagerade och aktiva i föreningen. Alla medlemmar är inte engagerade i föreningens arbete idag, men alla bjuds regelbundet in för att engagera sig och flera medlemsorganisationer har under året ökat eller påbörjat sitt engagemang.

## 6. ADMINISTRATION OCH LEDNING

Under administration och ledning tar verksamhetsplanen upp praktisk drift av föreningen samt aktiviteter så som rekrytering av nya medlemmar.

### Styrelse

Styrelsen vid ingången av 2018 bestod av:

- Stefan Andersson, Saab – ordförande
- Niklas Lindhardt, CaptureInnovation – vice ordförande
- Birgitta Lundvik, Favro
- Diana Unander, Linnéuniversitetet
- Helena Holmström Olsson, Malmö universitet
- Henrik Lönn, Volvo
- Jonas Wallberg, Teknikföretagen
- Rikard Andersson, Ericsson

Vid vår-/årsmötet i Växjö den 25 april valdes följande styrelse som varit Swedsofts styrelse under större delen av året och som är den styrelse som idag presenterar verksamhetsberättelsen:

- Niklas Lindhardt, CaptureInnovation – ordförande
- Birgitta Lundvik, Favro – vice ordförande
- Anders Caspár, Ericsson
- Diana Unander, Linnéuniversitetet
- Frida Andersson, Teknikföretagen
- Henrik Lönn, Volvo
- Markus Borg, RISE
- Michael Mattsson, Blekinge tekniska högskola

### Valberedning

Valberedningen som valdes i samband med vårmötet består av:

- Stefan Andersson, Saab – Sammankallande
- Emil Robertsson, CloudBackend
- Kristian Sandahl, Linköpings universitet
- Veronica Gaspes, Högskolan i Halmstad

### Kansli

Kansliet som finns på Teknikföretagens Branschgrupper består sedan några år tillbaka av:

- Gabriel Modéus, generalsekreterare
- Teresia Holmqvist, projektassistent

Större delen av arbetet inom föreningen sker inom den så kallade serviceverksamheten som består av allt utom ren föreningsdrift.

## 7. AVSLUTANDE ORD

Det har varit ett spännande år där mycket har hänt i föreningen. Vi har växt och utvecklats på så många sätt. En glädjande sak är det ökade engagemang från medlemmar som vi sett under året, både genom konkreta handlingar när olika medlemmar tagit på sig att driva aktiviteter och genom de många förslag vi får. På grund av tidsbrist har jag själv valt att inte ställa upp för omval till posten som styrelseordförande, men jag ser fram emot att fortsätta mitt engagemang tillsammans med er. Tillsammans stärker vi svensk konkurrenskraft, tryggar framtiden och samlar svensk mjukvara.



A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Niklas Lindhardt', with a long horizontal stroke extending to the right.

**Niklas Lindhardt**  
Ordförande Swedsoft

**Swedsoft** samlar svensk mjukvara i en oberoende, ideell förening som arbetar för att öka svensk mjukvaras konkurrenskraft. Våra medlemmar är företag, akademi och offentlig sektor i Sverige. Tillsammans arbetar vi för att Sverige ska vara världsledande på utveckling av mjukvara, mjukvaruintensiva produkter, system och tjänster. Läs mer på:

**swedsoft.se**

