



**SWEDSOFT**

SAMLAR SVENSK MJUKVARA



**STRATEGISK VERKSAMHETSPLAN 2020**

DET HÄR ÄR VI OCH DET HÄR GÖR VI

# INNEHÅLL

1.	INLEDNING	3
2.	VISION	4
3.	MISSION	4
4.	SÅ JOBBAR VI	4
5.	VÅRT FOKUS	5
5.1	Utbildning och kompetensförsörjning	5
5.2	Forskning och innovation	5
6.	VAD VI GÖR	6
6.1	Påverka	6
6.2	Samverka	7
6.3	Utföra	7



## FRÅGOR?

**Gabriel Modéus**

Generalsekreterare Swedsoft

08-782 09 79

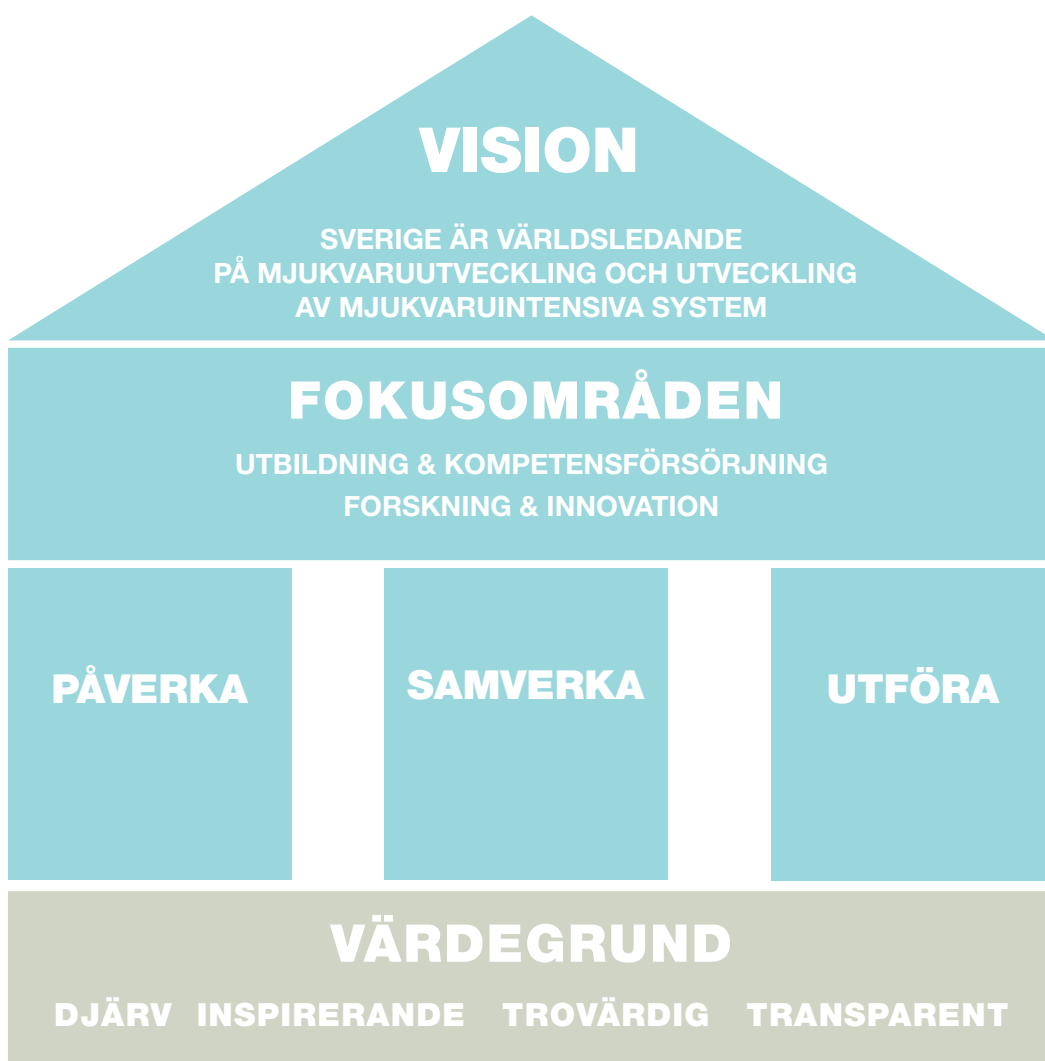
[gabriel@swedsoft.se](mailto:gabriel@swedsoft.se)



# 1. INLEDNING

Swedsoft är en oberoende, ideell förening som arbetar för att öka svensk mjukvaras konkurrenskraft. Vi välkomnar medlemmar från företag, akademi och offentlig sektor, med verksamhet i Sverige, som är intresserade av mjukvaruutveckling. För att vara nationellt starka är föreningens mål att verka genom sina medlemmar.

Swedsoft vill stärka svensk konkurrenskraft, innovationsförmåga, forskning samt utbildning avseende mjukvaruutveckling och utveckling av mjukvaruintensiva produkter, system och tjänster. Vi vill även öka kunskapen om mjukvara i samhället i syfte att öka förståelsen och intresset för mjukvara i Sverige.



Figur 1. Swedsofts vision, fokusområden, strategiska arbetssätt och värdegrund.

## 2. VISION

## 3. MISSION

## 4. SÅ JOBBAR VI

### 2. Vision

Sverige är världsledande på mjukvaruutveckling och utveckling av mjukvaruintensiva produkter, system och tjänster.

### 3. Mission

Swedsoft verkar för att stärka Sveriges roll som en internationellt erkänd region för utveckling av mjukvara och mjukvaruintensiva system genom att **påverka, samverka** och **utföra**.

Föreningens syfte är att bidra till ökad **kunskap** om mjukvarans roll samt **tillväxt** och ökad **konkurrenskraft** baserat på mjukvara i alla domäner; industriella, samhällliga och vetenskapliga.

### 4. Så jobbar vi

Verksamhetsplanen ägs av Swedsofts styrelse som uppdaterar den vid behov. Medlemmarna fastställer verksamhetsplanen på höstmötet.

Generalsekreteraren ansvarar för att realisera verksamhetsplanen tillsammans med medlemmarna.

Swedsoft som organisation åstadkommer resultat genom att våra medlemmar är initiativrika, drivande och engagerade i föreningens aktiviteter.

Swedsoft står för en viss mängd aktiviteter i egen regi, samarrangerar aktiviteter med andra aktörer med likartade mål och stimulerar dessa till att arrangera liknande aktiviteter, till exempel genom att sprida information om dem.

## 5. VÅRT FOKUS

Föreningens huvudsakliga arbete inför 2020 omfattar två fokusområden som i nuläget anses särskilt viktiga: **Utbildning och kompetensförsörjning** samt **Forskning och innovation**.

### 5.1 Utbildning och kompetensförsörjning

För att klara den framtida kompetensförsörjningen krävs det ett aktivt arbete på bred front från utbud och intresse för utbildningar, till möjligheter till kompetensutveckling och kompetensväxling för yrkesverksamma. Dessutom krävs goda möjligheter att kunna rekrytera den kompetens som inte finns inom landets gränser.

En viktig del av Swedsofts arbete handlar om information och kommunikation, för att lyfta mjukvarans värde och vikt i dagens samhälle, samt att synliggöra olika typer av behov och pågående arbete.

### 5.2 Forskning och innovation

Sverige har en lång tradition av innovationer kopplat till utveckling av mjukvara, detta är något som vi måste ta vara på och arbeta hårt för att det skall finnas ett fortsatt gott klimat för innovationer, samt att synliggöra forskningen inom mjukvara och mjukvaruintensiva system.

Swedsoft verkar för att stärka Sveriges roll som en internationellt erkänd region för forskning och utveckling av mjukvara och mjukvaruintensiva system.

Det bedrivs mycket forskning hos Swedsofts medlemmar och att hitta synergier för att stärka forskningen ytterligare är mycket viktigt.

## 6. VAD VI GÖR

### 6.1 Påverka

Swedsofts uppdrag är att vara en samlande röst för mjukvarusverige (språkrör) för att påverka politiker och beslutsfattare. Vårt mål är att skapa förutsättningar för Sverige att vara en internationellt erkänd region för utveckling av mjukvara och mjukvaruintensiva system. På så sätt vill vi bidra till stärkt välfärd och ökad konkurrenskraft.

#### Mål

- Öka våra externa kontakter och samarbeten med myndigheter, departement, Riksdag, organisationer och andra aktörer av betydelse för att stärka svensk mjukvaruutveckling samt för att öka deras förståelse för mjukvaruutveckling.
- Öka allmänhetens kunskaper och intresse för mjukvara.
- Bidra till att svensk utbildning i alla åldrar skapar en hög kunskapsnivå inom digitalisering och programmering.
- Påverka att vi har lärosäten som besitter den nödvändiga kompetensen som ska läras ut, samt att den bästa och mest aktuella kunskapen om mjukvaruteknik finns i Sverige.
- Uppbyggnad av en tillräckligt stor nationell forskningskapacitet inom mjukvaruutveckling vid svenska lärosäten.
- Verka för att svensk forskning inom området är högt rankad, citerad, använd industriellt och bidrar till samhället i övrigt.
- Tydliggöra myndigheternas satsningar på mjukvaruutveckling och deras ansvar för fortsatta framsteg.
- Verka för att svenska innovationer baserade på mjukvara håller världsklass.

#### Aktiviteter

- Remissvar till relevanta propositioner och utredningar.
- Utbilda Sveriges beslutsfattare i mjukvarans roll för vår konkurrenskraft.
- Framföra föreningens synpunkter i frågor som berör mjukvaruutveckling i nutid och i framtid.
- Arrangera möten med beslutsfattare från olika externa aktörer av betydelse för svensk mjukvaruutveckling.
- Möten om betydelsen av behovet av riktade satsningar för uppbyggnad av varaktig forskningskapacitet inom mjukvaruutveckling med utbildningsdepartementet, näringslivsdepartementet och ett antal forskningsfinansiärer.
- Möten med intressenter i grund- och gymnasieskolan såsom SYO, lärare, och lärarutbildning i syfte att säkra framtida kompetens och intresse (exempelvis genom en ämneslärarutbildning inom datavetenskap för gymnasiet).

## 6.2 Samverka

Swedsoft ska samverka gränsöverskridande mellan branscher, offentlig och privat sektor samt mellan näringsliv och akademi.

### Mål

- Kunskapsspridning mellan och inom företag, offentlig sektor och akademi, så att erfarenheter, forskningsbehov och forskningsresultat sprids.
- Ökad kontakt och samarbete mellan föreningens medlemmar och med relevanta externa intressenter, med särskilt fokus på affärsfrämjande aktiviteter.
- Fånga idéer som skapas i gränssytorna mellan olika aktörer i innovationssystemet för att initiera strategiska projekt och/eller gemensamma projektansökningar.

### Aktiviteter

- Utveckla och genomföra årliga konferensen **Software Technology Exchange Workshop (STEW)**.
- Utveckla och genomföra årliga nätverksträffen **Samling av mjukvarusverige**.
- Anordna och utveckla föreningens höst- och vårmöten.
- Skapa samverkansgrupper (communities) för att öka transparensen, stödja medlemmarnas engagemang i föreningen och utbyten mellan medlemmarna.
- Främja etablering av yrkestematiska forum/mötesplatser som drivs av lärosäten för att stödja kompetensutveckling och karriärbyten inom och till mjukvarubranschen för yrkesverksamma ("tematisk alumnifortbildning").
- Skapa en samverkansgrupp (community) kring livslångt lärande för systemutvecklare och resursförsörjning i Sverige genom utbildning av individer med annat yrke.
- Aktivt engagemang i **Lindholmen Software Development Day**.
- Genomföra regionala möten och seminarier tillsammans med medlemmar i aktuella ämnen.

## 6.3 Utföra

Swedsoft står för en viss mängd aktiviteter i egen regi samt samarrangerar aktiviteter med andra aktörer med likartade mål. Swedsoft kan välja att gå in i en utförrull och starta **särskilda initiativ**, dvs. korta projekt som bidrar till föreningens mission.

### Mål

- Utifrån kommunikationsplattformen föra en aktiv dialog med riktade budskap till Swedsofts huvudsakliga intressenter. Fokus varierar något med tanke på vilka av frågorna som är mest aktuella över tiden. Kommunicera Swedsofts huvudbudskap: **Framtiden är skriven i kod** och **Swedsoft samlar mjukvarusverige**.
- Utveckla Swedsoft och nå föreningens långsiktiga mål via de särskilda initiativen.
- Aktivt arbeta för att engagera föreningens medlemmar i de särskilda initiativen.

### Aktiviteter

- Driva kommunikationsplattform med riktade budskap och kommunikationssätt till Swedsofts intressenter.
- Ta fram en trendspaning varje eller vartannat år tillsammans med Swedsofts medlemmar.
- Driva vidare arbetet med arbetskraftsinvandring och kortare handläggningstider.
- Statistikprojektet 2.0 – Under 2020 ska vi analysera insamlad data och sammanställa en rapport inom ramen för det pågående Vinnovafinansierade samverkansprojektet. Syftet med detta projekt är att bidra till att Sverige ska kunna möta den globala konkurrensen och i tid fatta rätt beslut vad gäller behovet av kompetens inom mjukvaru- och mjukvarusystemutveckling.

**Swedsoft** samlar svensk mjukvara i en oberoende,

ideell förening som arbetar för att öka svensk mjukvaras

konkurrenskraft. Våra medlemmar är företag, akademi och

offentlig sektor i Sverige. Tillsammans arbetar vi för att

Sverige ska vara världsledande på utveckling av mjukvara,

mjukvaruintensiva produkter, system och tjänster. Läs mer på:

**swedsoft.se**

