



SAMLAR SVENSK MJUKVARA



STRATEGISK VERKSAMHETSPLAN 2021

DET HÄR ÄR VI OCH DET HÄR GÖR VI

INNEHÅLL

1.	INLEDNING	3
2.	VISION	4
3.	MISSION	4
4.	SÅ JOBBAR VI	4
5.	VÅRT FOKUS	5
5.1	Utbildning och kompetensförsörjning	5
5.2	Forskning och innovation	5
6.	VAD VI GÖR	6
6.1	Påverka	6
6.2	Samverka	7
6.3	Utföra	7



FRÅGOR?

Gabriel Modéus

Generalsekreterare Swedsoft

08-782 09 79

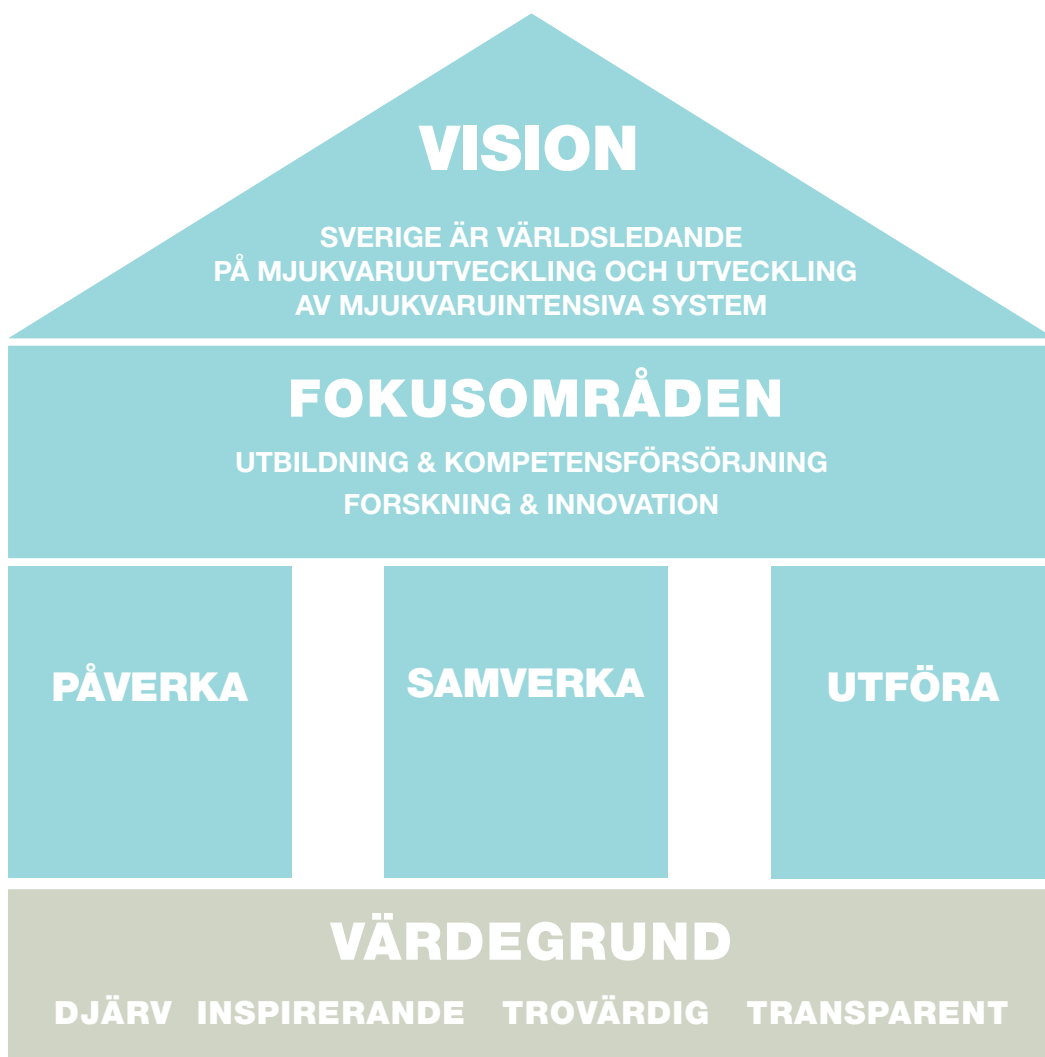
gabriel@swedsoft.se



1. INLEDNING

Swedsoft är en oberoende, ideell förening som arbetar för att öka svensk mjukvaras konkurrenskraft. Vi välkomnar medlemmar från företag, akademi och offentlig sektor, med verksamhet i Sverige, som är intresserade av mjukvaruutveckling. För att vara nationellt starka är föreningens mål att verka genom sina medlemmar.

Swedsoft vill stärka svensk konkurrenskraft, innovationsförmåga, forskning samt utbildning avseende mjukvaruutveckling och utveckling av mjukvaruintensiva produkter, system och tjänster.



Figur 1. Swedsofts vision, fokusområden, strategiska arbetssätt och värdegrund.

2. VISION

3. MISSION

4. SÅ JOBBAR VI

2. Vision

Sverige är världsledande på mjukvaruutveckling och utveckling av mjukvaruintensiva produkter, system och tjänster.

3. Mission

Swedsoft verkar för att stärka Sveriges roll som en internationellt erkänd region för utveckling av mjukvara och mjukvaruintensiva system genom att **påverka, samverka** och **utföra**.

Föreningens syfte är att bidra till ökad **kunskap** om mjukvarans roll samt **hållbar tillväxt** och ökad **konkurrenskraft** baserat på mjukvara i alla domäner; industriella, samhällsliga och vetenskapliga.

4. Så jobbar vi

Verksamhetsplanen ägs av Swedsofts styrelse som uppdaterar den vid behov. Medlemmarna fastställer verksamhetsplanen på höstmötet.

Generalsekreteraren ansvarar för att realisera verksamhetsplanen tillsammans med medlemmarna.

Swedsoft som organisation åstadkommer resultat genom att våra medlemmar är initiativrika, drivande och engagerade i föreningens aktiviteter.

Swedsoft står för en viss mängd aktiviteter i egen regi, samarrangerar aktiviteter med andra aktörer med likartade mål och stimulerar dessa till att arrangera liknande aktiviteter, till exempel genom att sprida information om dem.

5. VÅRT FOKUS

Föreningens huvudsakliga arbete omfattar två fokusområden som anses särskilt viktiga: **Utbildning och kompetensförsörjning** samt **Forskning och innovation**.

5.1 Utbildning och kompetensförsörjning

För att klara kompetensförsörjningen krävs det ett aktivt arbete på bred front från utbud och intresse för utbildningar, till möjligheter till kompetensutveckling och kompetensväxling för yrkesverksamma. Dessutom krävs goda möjligheter att kunna rekrytera den kompetens som inte finns inom landets gränser. Föreningen vill därför stötta i den digitala omställning som behövs inom arbetslivet.

Swedsoft verkar även för ökad mjukvaruanvändning och utbildning inom hela skolan, från grund- till högskola.

En viktig del av Swedsofts arbete handlar om information och kommunikation, för att lyfta mjukvarans värde och vikt i dagens samhälle, samt att synliggöra olika typer av behov och pågående arbete.

5.2 Forskning och innovation

Sverige har en lång tradition av innovation kopplat till utveckling av mjukvara. Detta är något vi måste ta vara på och arbeta hårt för, för att det skall finnas ett fortsatt gott klimat för innovation samt att synliggöra forskningen inom mjukvara och mjukvaruintensiva system.

Swedsoft verkar för att stärka Sveriges roll som en internationellt erkänd region för forskning och utveckling av mjukvara och mjukvaruintensiva system.

Det bedrivs mycket forskning hos Swedsofts medlemmar, och att hitta synergier för att stärka forskningen ytterligare är mycket viktigt.

6. VAD VI GÖR

6.1 Påverka

Swedsofts uppdrag är att vara en samlande röst för mjukvarusverige (språkrör) för att påverka politiker, företagsledare och beslutsfattare. Genom detta vill vi bidra till att vår vision uppfylls, och därigenom nå ökad konkurrenskraft och stärkt välfärd.

Mål

- Öka våra externa kontakter och samarbeten med myndigheter, departement, Riksdag, organisationer och andra aktörer av betydelse för att stärka svensk mjukvaruutveckling samt för att öka deras förståelse för mjukvaruutveckling.
- Påverka att vi har lärosäten som besitter den nödvändiga kompetensen som ska läras ut, samt att den bästa och mest aktuella kunskapen om mjukvaruteknik finns i Sverige.
- Verka för en tillräckligt stor nationell forskningskapacitet inom mjukvaruutveckling vid svenska lärosäten och att svensk forskning inom området är högt rankad, citerad, använd industriellt och bidrar till samhället i övrigt.
- Tydliggöra myndigheternas satsningar på mjukvaruutveckling och deras ansvar för fortsatta framsteg.
- Verka för att svenska innovationer baserade på mjukvara håller världsklass.

Aktiviteter

- Remissvar till relevanta propositioner och utredningar.
- Verka för att Sveriges beslutsfattare får tillräcklig information om mjukvarans roll för vår internationella konkurrenskraft.
- Framföra föreningens synpunkter i frågor som berör mjukvaruutveckling i nutid och i framtid
- Arrangera möten med beslutsfattare från olika externa aktörer av betydelse för svensk mjukvaruutveckling.
- Möten om betydelsen av behovet av riktade satsningar för uppbyggnad av varaktig forskningskapacitet inom mjukvaruutveckling med utbildningsdepartementet, näringslivsdepartementet och ett antal forskningsfinansiärer.
- Möten med intressenter i grund- och gymnasieskolan i syfte att säkra framtida kompetens och intresse hos kommande generationer.

6.2 Samverka

Swedsoft ska samverka gränsöverskridande mellan branscher, offentlig och privat sektor samt mellan näringsliv och akademi.

Mål

- Kunskapsspridning mellan och inom företag, offentlig sektor och akademi, så att erfarenheter, utbildningsbehov, forskningsbehov och forskningsresultat sprids.
- Ökad kontakt och samarbete mellan föreningens medlemmar och med relevanta externa intressenter, med särskilt fokus på affärsfrämjande aktiviteter.
- Fånga idéer som skapas i gränstorna mellan olika aktörer i innovationssystemet för att initiera strategiska projekt och/eller gemensamma projektansökningar.
- Identifiera de långsiktiga kompetensbehoven inom mjukvaruutveckling.

Aktiviteter

- Skapa medlemsdrivna nätverk för att stödja medlemmarnas engagemang i föreningen och utbyten mellan medlemmarna.
- Främja etablering av yrkestematiska forum/mötesplatser som drivs av lärosäten för att stödja kompetensutveckling och karriärbyten inom och till mjukvarubranschen för yrkesverksamma ("tematisk alumnifortbildning").
- Medverka och samverka i relevanta forum, evenemang och organisationer.

6.3 Utföra

Swedsoft står för en viss mängd aktiviteter i egen regi samt samarrangerar aktiviteter med andra aktörer med likartade mål.

Mål

- Föra en aktiv dialog med riktade budskap till Swedsofts huvudsakliga intressenter. Fokus varierar något med tanke på vilka av frågorna som är mest aktuella över tiden. En röd tråd är att kommunicera Swedsofts huvudbudskap: **Framtiden är skriven i kod** och **Swedsoft samlar mjukvarusverige**.
- Utveckla Swedsoft och nå föreningens långsiktiga mål via de särskilda initiativ, dvs. korta projekt, som bidrar till föreningens uppdrag.
- Aktivt arbeta för att engagera föreningens medlemmar i de särskilda initiativen.
- Bidra till nätverkandet mellan företag, akademi och offentlig sektor genom att skapa möten och event.

Aktiviteter

- Driver kommunikationsplattform med riktade budskap och kommunikationssätt till Swedsofts intressenter.
- Driver de sakfrågor medlemmarna anser viktiga, särskilda initiativ och påverkansarbete.
- Utvecklar och genomför nationella och regionala möten, konferenser och seminarier, i egen regi och tillsammans med andra såsom medlemmar. Dessa innefattar huvudaktiviteter som Software Technology Exchange Workshop (STEW), Samling av mjukvarusverige, Lindholmen Software Development Day samt vår- och höstmöten.

Swedsoft samlar svensk mjukvara i en oberoende, ideell förening som arbetar för att öka svensk mjukvaras konkurrenskraft. Våra medlemmar är företag, akademi och offentlig sektor i Sverige. Tillsammans arbetar vi för att Sverige ska vara världsledande på utveckling av mjukvara, mjukvaruintensiva produkter, system och tjänster. Läs mer på:

swedsoft.se

